

BEWERTUNGSSYSTEM

- **Fußball** **max. 3 Punkte**
 - Sieg: **3 Punkte**
 - Unentschieden: **1 Punkt**
 - Niederlage: **0 Punkte**

- **Soziales Verhalten im Spiel** **max. 5 Punkte**
 - Verhalten gegenüber Schiedsrichtern, gegnerischer Mannschaft, Mitspielern, Trainern, Zuschauern
 - **2 Pkt.: Abklatschen vor und nach dem Spiel**
 - **1 Pkt.: Teamaktivität (Bsp.: Teamkreis)**
 - **1 Pkt.: faires Spiel**
 - **1 Pkt.: besonders faires Spiel**

+ Punkte aus Kartenvergabe

- **Ausrichter** **max. 5 Punkte**
 - Verpflegung für Gegner: **2 Punkte**
 - Spielbericht: **1 Punkt**
 - Eventcharakter: **2 Punkte**

- **Professionalität an den Spieltagen** **max. 3 Punkte**
 - Alle pünktlich: **1 Punkt**
 - Alle tragen Ausstattung: **2 Punkte**
(Trikots, Hosen, Sportschuhe)
 - Nichtantreten: **-10 Punkte**

BEWERTUNGSSYSTEM

○ Sozialer Beitrag im Gebiet **max. 5 Punkte**

Jedes Team kann Punkte sammeln, wenn es sich im Stadtgebiet engagiert und dies in Bild und Text dokumentiert und einschickt.

Bsp.: Stadtgebiet aufräumen, Besuch von Seniorenheim, Spielsachen an Soziale Träger spenden, Mobilisierung von Zuschauern für die Spieltage, Klimaschutzmaßnahmen

Beitrag wird von Werder je nach Kreativität, Umfang, Inhalt und Anzahl der Beteiligten bewertet. Das Tragen der CCL Trikots ist wünschenswert. Ob die Aktivität innerhalb oder außerhalb der Schule stattfindet geht ebenfalls in die Wertung ein.

○ Workshops **max. 5 Punkte**

- pro anwesendem Teilnehmer (inkl. aktiver Teilnahme) **0.5 Punkte**
- Unpünktlichkeit (pro Team) **-1 Punkt**
- Nichttragen des Trikots (pro Team) **-1 Punkt**

Ein Nichterscheinen eines Teilnehmers ist dem Ligamanagement vorab mitzuteilen. (Die Maximalanzahl von 5 Pkt. pro Team kann dennoch erreicht werden.)

